

virtuelle Labore

Mathematiklehre

E-Learning



Lehr-Lern-Prozesse

neue Lerntechnologien

Selbstlernen



Mathe-Apps

Digitale Medien

Gamification

**Mathematik in MINT-Fächern**  
**Kreative Lehr-Lern-Konzepte digital umgesetzt**



## SAVE THE DATES



13.11.2018: Dr. Kortemeyer, TU Clausthal:  
„Audience Response Systeme als Mittel zur Aktivierung in mathematischen Grundlagenveranstaltungen“

04.12.2018: Dr. A. Wiesmeier, M. Stach, HS Kaiserslautern:  
„Open MINT Labs - virtuelle Labore: Chance oder Widerspruch?“

22.01.2019: B. Stender, Dr. Preißler, Leibniz Universität Hannover:  
„K.L.A.U.S. – Klausurvorbereitung mit App-Unterstützung für Studierende“

12.02.2019: PD Dr. Klüver, Universität Duisburg-Essen:  
„Mathematische Aufgaben und KI-Methoden (MAKIM)“

12.03.2018: Online-Diskussionsrunde  
„Wirksamkeit von mediengestützten Lehr-/Lernarrangements für den Lernerfolg – eine qualitative Betrachtung“

[webconf.vc.dfn.de/mathemintecultplus](http://webconf.vc.dfn.de/mathemintecultplus)

[www.ecult.me/webinare-in-mint-faechern](http://www.ecult.me/webinare-in-mint-faechern)

### Kontakt:

Doris Meißner



0511 762-17442



[meissner@zqs.uni-hannover.de](mailto:meissner@zqs.uni-hannover.de)

Dr. Jana Panke



0511 762-17429



[panke@zqs.uni-hannover.de](mailto:panke@zqs.uni-hannover.de)